

# **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ КОНКУРСА «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ»**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1 Настоящее Положение устанавливает общие правила для организации, управления и проведения всех видов соревнований по компьютерной инженерии, проводимых на территории Республики Узбекистан.

1.2 Положение является основным документом, который строго применяется на всех этапах и направлениях соревнования. Все дополнительные регламенты, касающиеся соревнования, не должны противоречить настоящему Положению.

Положение преследует следующие цели:

- развитие научно-технического творчества и повышение интереса к технологиям среди граждан Узбекистана в возрасте от 16 до 30 лет;
- пропаганда инновационных технологий;
- подготовка молодежи Узбекистана к международному признанию.

1.4 Все вопросы, не предусмотренные настоящим Положением, регулируются через регламенты соревнования.

## **2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ**

2.1 Для организации и управления соревнованием создается специальный Организационный Комитет..

Организационный Комитет выполняет следующие функции:

- утверждение регламентов соревнования;
- формирование жюри;
- решение технических и организационных вопросов соревнования;
- рассмотрение апелляций и жалоб.

2.3 Организационный Комитет действует самостоятельно, и все решения считаются окончательными.

## **3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ**

3.1 В соревновании могут участвовать граждане Узбекистана, интересующиеся компьютерной инженерией и технологиями 3D-моделирования.

3.2 Участники обязаны предоставить документы, удостоверяющие личность, для участия в соревновании.

3.3 Каждый участник обязуется соблюдать настоящее Положение и регламенты соревнования.

3.4 Победители, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в предыдущих сезонах конкурса, не допускаются к участию.

#### **4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ**

4.1 Соревнования проводятся в два этапа на основании регламента, утвержденного Организационным Комитетом:

1-й этап: предварительный отбор – участники отбираются на следующий этап путем оценки их технических возможностей и навыков. 1-й этап проводится в Ташкентском университете архитектуры и строительства;

2-й этап: финальный – на этом этапе выполняются основные задания, и в результате определяются победители.

4.2 Участники и зрители обязаны соблюдать правила, установленные Организационным Комитетом, на территории соревнования.

4.3 На территорию соревнования могут входить только лица, допущенные Организационным Комитетом.

#### **5. ЖЮРИ**

5.1 Жюри формируется Организационным Комитетом и контролирует соблюдение правил на протяжении всего соревнования.

5.2 Жюри выполняет следующие функции:

- обеспечение соблюдения правил
- принятие окончательных решений в спорных случаях;
- оценка соответствия участников требованиям.

5.3 Решение жюри является окончательным и не подлежит пересмотру.

#### **6. ЖАЛОБЫ И АПЕЛЛЯЦИИ**

6.1 Участники могут подавать жалобы Организационному Комитету в письменной форме.

6.2 Жалобы должны быть поданы в течение 15 минут после окончания этапа соревнования.

6.3 Апелляции рассматриваются Организационным Комитетом, и принимается соответствующее решение.

#### **7. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ**

7.1 Строго запрещаются следующие действия:

использование заранее подготовленных материалов и материалов, полученных из интернет-сетей (за исключением антуража, стаффажа, текстур и шрифтов);

• получение помощи от других лиц без разрешения Организационного Комитета;

- использование мобильной связи и интернет-сетей во время соревнования;
- прямое или косвенное вмешательство в работу участников;
- использование оборудования на территории соревнования без разрешения Организационного Комитета;
- использование программного обеспечения, отличного от AutoCAD, при выполнении заданий;
- потребление или пронос алкогольных напитков, наркотических и психотропных веществ на территорию соревнования;
- пронос животных любого вида на территорию соревнования;
- курение в зданиях и других запрещенных местах;
- любые действия или бездействие, создающие угрозу для участников и зрителей;
- вход в служебные зоны без разрешения администрации.

7.2 Участники или посетители, нарушившие данные правила, подлежат дисквалификации и удалению с территории соревнования.

## **8. БЕЗОПАСНОСТЬ И ПОРЯДОК**

8.1 Во время соревнования необходимо строго соблюдать правила безопасности.

8.2 Участники и зрители обязаны следовать указаниям Организационного Комитета на территории соревнования.

8.3 Организационный Комитет контролирует соблюдение мер безопасности.

8.4 Все участники и посетители должны:

- поддерживать порядок и спокойствие;
- выполнять законные указания администрации;
- аккуратно пользоваться сооружениями и оборудованием;
- вести себя ответственно, чтобы не создавать опасности для других;
- не оставлять маленьких детей без присмотра.

## **9. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА**

9.1 Специальные правила и регламенты соревнования публикуются на официальном сайте.

9.2 Организационный Комитет имеет право вносить изменения в регламенты соревнования.

9.3 В случаях, не предусмотренных настоящим Положением, решение Организационного Комитета является приоритетным.

## **10. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ**

10.1 Все участники обязаны предоставлять дополнительные документы и информацию, необходимые для проведения соревнования и обеспечения безопасности, по требованию организаторов и уполномоченных сотрудников службы безопасности.

10.2 Во время соревнования участники должны следовать информационным знакам, предоставленным организаторами.

10.3 Участник лично отвечает за техническое состояние своего компьютера и правильную работу программного обеспечения.

## **11. ОБОБЩЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

11.1 Победители соревнования определяются в установленном порядке по каждому направлению конкурса.

11.2 В каждом направлении устанавливаются три призовых места. Победители, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами и памятным подарками.

11.3 Для специальных номинаций или особо признанных работ спонсоры могут предоставлять памятные подарки.

11.4 Организаторы выдают сертификаты о участии всем участникам и их руководителям.

11.5 Организационный Комитет имеет право расширять список призов или специальных наград.

*\*Настоящее Положение может быть изменено не менее чем за 30 дней до начала соревнования. Обновленное Положение предоставляется всем зарегистрированным участникам.*

## РЕГЛАМЕНТ КОНКУРСА «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ»

**Возраст участников:** 16–30 лет

**1-й этап:** Регламент предварительного отбора

Оборудование и средства: компьютер, программа AutoCAD

Общие правила: Участникам предварительного отбора разрешается использовать личный компьютер.

Место проведения 1-го этапа: Ташкентский университет архитектуры и строительства

### **1. Условия соревнования:**

1.1 Повторить представленные образцы чертежей в среде AutoCAD в кратчайшие сроки и создать общий (3D) вид в заданных условиях.

1.2 Все задания на всех этапах должны выполняться строго в среде AutoCAD.

1.3 На выполнение задания предоставляется максимум 60 минут.

1.4 При возникновении вопросов или неисправностей участники не имеют права общаться с кем-либо, кроме судей.

1.5 Итоговые чертежи должны быть представлены в формате .dwg для оценки в среде AutoCAD.

1.6 Использование компьютерных средств для целей, не связанных с конкурсом, запрещено.

1.7 Передвижения для выполнения задания осуществляются только по сигналу судьи.

1.8 После сигнала о завершении раунда любые действия участников (нажатие клавиш, движение мыши и др.) запрещены.

1.9 По результатам предварительного отбора 50 участников проходят во 2-й этап (финал).

### **2. Судейство:**

2.1 Организационный Комитет имеет право вносить изменения в правила соревнования (если изменения не дают преимущества какому-либо участнику).

2.2 Контроль за проведением соревнования и объявление результатов осуществляются жюри.

2.3 Судьи наделены полной властью в ходе соревнования, участники обязаны подчиняться их решениям.

2.4 Судья может организовать дополнительные раунды в спорных случаях.

2.5 В случае вмешательства извне или неисправности компьютерного оборудования, если участник не смог завершить этап, может быть проведён повторный раунд по решению судей.

2.6 Участник, не согласный с решением судьи, может устно запросить его разъяснение. Судья обязан обосновать решение согласно регламенту.

### **3. Условия дисквалификации:**

3.1 Участник может быть дисквалифицирован в следующих случаях:

- использование заранее подготовленных или полученных из сети интернет чертежей и моделей;
- получение помощи от других лиц при выполнении задания;
- несоблюдение требований безопасности организаторов.

### **4. Правила определения победителя:**

4.1 Победителем считается участник, выполнивший задания полностью и без ошибок за минимальное время.

4.2 Выполненные задания оцениваются, и учитываются лучшие результаты.

4.3 Количество раундов определяется исходя из числа участников предварительного отбора.

4.4 50 участников с лучшими результатами допускаются к финалу.

### **2-й этап: Регламент финального этапа**

Оборудование и средства: личный компьютер (ноутбук)

Общие правила: Из 50 участников финала определяются 3 победителя (1-е, 2-е и 3-е места). Участники финального этапа обязаны использовать свои личные компьютеры (ноутбуки).

### **1. Условия соревнования:**

1.1 Повторить представленные образцы чертежей в среде AutoCAD в кратчайшие сроки и создать общий (3D) вид в заданных условиях.

1.2 Все задания на всех этапах должны выполняться строго в среде AutoCAD.

1.3 При возникновении вопросов или неисправностей участники не имеют права общаться с кем-либо, кроме судей.

1.4 Использование компьютерных средств для целей, не связанных с конкурсом, запрещено.

1.5 Передвижения для выполнения задания осуществляются только по сигналу судьи.

1.6 Судья, после выявления участника, который полностью выполнил задание за минимальное время, даёт сигнал о завершении раунда.

1.7 После сигнала о завершении раунда любые действия участников (нажатие клавиш, движение мыши и др.) запрещены.

## **2. Судейство:**

2.1 Организационный Комитет имеет право вносить изменения в правила соревнования (если изменения не дают преимущества какому-либо участнику).

2.2 Контроль за проведением соревнования и объявление результатов осуществляются жюри.

2.3 Судьи наделены полной властью в ходе соревнования, участники обязаны подчиняться их решениям.

2.4 Судья может организовать дополнительные раунды в спорных случаях.

2.5 В случае вмешательства извне или неисправности компьютерного оборудования, если участник не смог завершить этап, может быть проведён повторный раунд по решению судей.

2.6 Участник, не согласный с решением судьи, может устно запросить его разъяснение. Судья обязан обосновать решение согласно регламенту.

## **3. Условия дисквалификации:**

3.1 Участник может быть дисквалифицирован в следующих случаях:

- использование заранее подготовленных или полученных из сети интернет чертежей и моделей;
- получение помощи от других лиц при выполнении задания;
- несоблюдение требований безопасности организаторов.

## **4. Правила определения победителя:**

4.1 Победителем считается участник, выполнивший задания полностью и без ошибок за минимальное время.

4.2 Выполненные задания оцениваются, и учитываются лучшие результаты.

4.3 Количество раундов определяется исходя из числа участников предварительного отбора.

4.4 3 участника с лучшими результатами становятся победителями (1-е, 2-е и 3-е места).